

## 2 MAJEUR Faible : 2C ou 2P

### Généralités :

Le 2 majeur faible est utilisé avec des jeux moins forts qu'une ouverture normale. C'est une :

- Enchère agressive : en ouvrant au palier de 2, elle gêne l'adversaire.
- Enchère précise et efficace qui peut déboucher sur une manche

### Quatre conditions d'ouverture

1. Posséder un unicolore SIXIEME ROBUSTE
2. Ne pas avoir les points d'ouverture (12) : de 6 à 10 points
3. Ne pas avoir 2 AS
4. Ne pas avoir 4 cartes dans l'autre majeure

### REPONSES au 2 majeur faible

1-Passe : moins de 15 points et sans le « fit ».

#### A=2 réponses forcing

1 - 2SA (à partir de 15 pts)

EXEMPLE :

<b>N</b>	<b>S</b>
2C	2 SA
3C	4C

2 -Tout changement couleur

EXEMPLE :

<b>N</b>	<b>S</b>
2P	3K
3P	4P

#### B=2 réponses non forcing

EXEMPLE :

<b>N</b>	<b>S</b>
2K	4K
Passe	
Soutien au palier de 3	

EXEMPLE :

<b>N</b>	<b>S</b>
2P	3P
Passe	